



Le 25 août 2010

## **Salut à toi preux citoyen de peuples Mythique**

Te voilà embarqué dans la grande quête de GONDWANA

Je ne te ferai pas l'affront de t'expliquer le monde dans lequel tu t'engages, d'ailleurs il existe un site <http://www.gondwana2010.ch> qui le fera mieux que moi. Il t'est aussi conseillé de télécharger et imprimer les règles du jeu sur ce même site!

### **TON PEUPLE**

Tu appartiendras à un des six peuples mythiques du monde connu. Tu vas recevoir à la rentrée lors des premières séances deux bouts de tissu qui seront le minimum de ton déguisement que tu devras mettre durant tout Gondwana.

Les couleurs et logo sont spécifiques à ton Peuple. Libre à toi d'embellir ton déguisement et de le rendre plus beau. Un concours à la Cité sera d'ailleurs organisé pour connaître le plus beau des déguisements.

Fais attention tout de même d'avoir un déguisement qui corresponde à ton Peuple.

Tu trouveras un descriptif de ton Peuple sur le site avec l'explicatif des déguisements.

La répartition est la suivante pour les patrouilles de la TDGL :

- Les Ecureuils iront chez les Massai
- Les Eléphants iront chez les Ming
- Les Aigles iront chez les Maya
- Les Chauves-souris iront chez les Vikings
- Les Marmottes iront chez les Huns

### **RESPECT**

Tu vas faire une activité avec beaucoup d'autres scouts dans une forêt magnifique. Nous te demandons instamment de respecter aussi bien les autres que la forêt.

Ta Seigneurie est là pour t'aider (comme une maîtrise de troupe), alors n'hésite pas à lui faire part d'un quelconque souci.

Enfin, il va de soi que les règles qui existent au sein du scoutisme sont identiques à Gondwana et nous serons intransigeant.

## Voici donc les informations pratiques

### DATE

Gondwana a lieu le week-end prolongé du 18 au 20 septembre 2010. Le timing est serré nous te prions donc d'être à l'heure!

Rendez-vous pour les gens de ton groupe :

**Départ** : Rendez-vous samedi matin à la gare CFF de Morges à 7h50

**Retour** : Gare CFF de Morges, lundi à 17h15

C'est en patrouille que vous vivrez, alors suis toujours ton CP et non ton CT qui aura d'autres tâches. Il y aura beaucoup de scouts alors soit bien attentif surtout à l'arrivée du train, car nous te dirons où aller. Néanmoins, chaque groupe possède un responsable de transport qui t'accompagnera. Pour ton groupe, il s'agit de :

Etienne Vionnet/Bouquetin, responsable adjoint louveteau

### MATERIEL

Tu pars pour un **week-end scout sous tente**, il est donc essentiel d'avoir ton matériel complet pour camper. Tu dois bien sûr avoir un sac à dos et non une valise à roulette.

Nous te conseillons vivement d'avoir :

- ü Une lampe de poche qui déchire avec pile de rechange !
- ü Une gourde car tu auras soif et une gamelle
- ü De bonnes chaussures pour pouvoir courir dans la forêt
- ü un K-way

### Indispensable

- ü Le déguisement qui va avec ton Peuple
- ü Ton foulard, ta chemise ou ta vareuse et ton PACCIF
- ü Un pique-nique pour le samedi midi.

Attention, il est interdit de prendre des "éléments de déguisement" qui soient pointus ou aiguisés! Les appareils électroniques, comme ton natel, I-phone par exemple (pour que vous ne trichiez pas durant le jeu) sont également interdits, mais prend une montre pour connaître l'heure !

**Aux CPs** : cher(e) CP, tu auras la charge de ta tente de ton groupe durant le voyage, le week-end et le retour ! Vérifie donc qu'elle soit bien marquée à ton groupe et ta patrouille.

Lorsque tu arriveras samedi matin, à la sortie du train, cherche l'étendard aux couleurs de ton peuple avec ta patrouille et confirme le nom de ta patrouille et le nombre que vous êtes au Seigneur porteur de cet étendard. Il y aura beaucoup de monde, alors soit attentif à ne perdre ni ton matériel ni ta patrouille.

Je te souhaite un bon voyage et je serai heureux de croiser ton chemin dans le monde de Gondwana

**Le Dragon D'Or**